**SUBIECT MAP**

Ce se va afisa in urma executiei programului?

**class** Numbers {  
  
 **int number** = 5;  
  
 Numbers(**int** number){  
 number=number+10;  
 initNumber(number);  
 **this**.**number** = number;  
 }  
  
 **void** initNumber(**int** number){  
 number = number+10;  
 }  
 **void** printNumber(**int** number) {  
 System.***out***.println(**"Number = "** + **this**.**number**);  
 }  
  
 **public static void** main (String args[]) {  
 Numbers number = **new** Numbers(15);  
 number.printNumber(20);  
 }  
}

1. 5
2. 20
3. 15
4. 25

**EXPLICATIE:**

Programul are declarate mai multe variabile cu acelasi nume.

Prima, o variabila de instanta, a fost initializata cu valoarea 5. Valoarea acesteia va fi modificata prin intermediul constructorului. Va primi initial valoarea 15, apoi va deveni 25. Functia „initNumber” nu va avea efect asupra acesteia.

A doua este un parametru al metodei printNumber, ce are valoarea 20. Metoda printNumber apelata in metoda main nu va afisa valoarea parametrului,ci valoarea variabilei de instanta, adica 25.